



OneDAP

Lecteur Audio Wav ou MP3 sur carte SD.

Lecture d'un flux audio stéréo en fonction du nom du fichier

Version autonome

Configuration des Entrées et de la Sortie

En mode Impulsion ou maintenu

Si le nombre présent de sons = 1, alors

le OneDAP dispose d'une Entrée et d'une Sortie.

Si le nombre présent de sons = 2 ou 3, alors

le OneDAP dispose de 2 Entrées et d'aucune Sortie

En mode séquentiel ou aléatoire (déterminé par le son1)

Le OneDAP dispose alors d'une Entrée et d'une Sortie.

En mode séquentiel Avant /Arrière (déterminé par le son1)

Le OneDAP dispose alors de 2 Entrées.

Lecture fichier standard

Nom sous la forme : nnXYtttt_Nom du fichier .wav ou .mp3 (max 65 Caractères)

nn = numéro du son (01 à 99)

X = mode de lecture et déclenchement

Si X= 'I' déclenchement par Impulsion, le son n'est pas interrompu.

Si X= 'i' déclenchement par Impulsion, le son peut être interrompu ou redémarré.

Si X= 'm' le son est lu tant que l'entrée est maintenue.

Si X= 'S' déclenchement séquentiel, le son n'est pas interrompu.

Si X= 's' déclenchement séquentiel, le son peut être interrompu.

Si X= 'A' déclenchement aléatoire, le son n'est pas interrompu.

Si X= 'a' déclenchement aléatoire, le son peut être interrompu ou redémarré.

Si X= 'U' déclenchement séquentiel sur 2 entrées (Avant et Arrière), le son n'est pas interrompu.

Si X= 'u' déclenchement séquentiel sur 2 entrées (Avant et Arrière), le son peut être interrompu ou redémarré.

Y = Gestion sortie (si présente)

Si Y= 'P' Impulsion état haut de 1/2 seconde décalée de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'p' Impulsion état bas de 1/2 seconde décalée de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'V' état haut durant tout le son, décalé de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'v' état bas durant tout le son, décalé de tttt 1/100ème de s.

Si Y= 'F' Impulsion état haut de tttt 1/100ème de s. à la fin du fichier.

Si Y= 'f' Impulsion état bas de tttt 1/100ème de s. à la fin du fichier.

Si Y= 'N' Sortie inutilisée (repos état bas), tttt peut être omis.

Si Y= 'n' Sortie inutilisée (repos état haut), tttt peut être omis.

tttt= décalage de la sortie en 1/100ème de secondes, MAX 99.99secondes.

Lecture fichier boucle

Nom sous la forme Loop.wav ou Loop.mp3 et le fichier est lu en boucle à l'allumage.

Il est interrompu par les autres sons et redémarre à la fin de ceux-ci.

Pour un fichier wav (Loop.wav) la boucle est dite « Parfaite » (jonction non audible).

Fonction boucle par défaut

Un fichier copié seul sur la carte SD (quel que soit le nom) tourne en boucle « Standard ».

Paramétrages

Un fichier texte : **Config.txt** sur la carte SD permet de régler :

l'ID, le volume, les graves, les aigus,

un mode déclenchement antirebond (0-par défaut) ou rapide,

un mode re-déclenchement des sons sur contact maintenu (1-par défaut) ou arrêt du son.